

CRITERIOS EVALUACIÓN
RELIGIÓN

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 0.

Criterios de evaluación (CE)
a Identifica a Jesús y a Sara como amigos.
b Siente alegría por pertenecer a un grupo de amigos.
c Identifica la Biblia como libro de los cristianos.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 1.

Criterios de evaluación (CE)
a Disfruta aprendiendo y jugando en el colegio junto a sus compañeros.
b Reconoce qué acciones (ayudar, compartir, comprender, cooperar...) son muestras del amor cristiano.
c Comunica sus sentimientos y respeta los de los demás.
d Reconoce en Jesús un modelo de amistad.
e Conoce el nombre de algunos amigos de Jesús.
f Discrimina comportamientos adecuados hacia los demás y hacia los elementos de su entorno.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 2

Criterios de evaluación (CE)
a Reconoce los cambios que se producen en otoño.
b Valora y respeta su cuerpo aprovechando sus posibilidades.

c Reconoce y respeta las diferencias físicas entre niño y niña.
d Conoce y valora algunas profesiones relacionadas con el cuidado del cuerpo y la salud.
e Expresa gratitud a Dios por su cuerpo y lo que le rodea.
f Conoce el relato bíblico de la curación de Naamán e identifica a sus personajes.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 3

Criterios de evaluación (CE)
a Asocia la Navidad con el nacimiento de Jesús.
b Expresa acontecimientos familiares en Navidad.
c Muestra actitudes de colaboración, solidaridad y ayuda.
d Reconoce elementos, personajes y vocabulario típico navideño.
e Recuerda el relato bíblico de la adoración de los Magos.
f Valora la Biblia como libro que narra la vida de Jesús.
g Participa en las celebraciones navideñas.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 4.

Criterios de evaluación (CE)
a Disfruta jugando con sus compañeros.
b Conoce juegos de otras culturas.
c Observa y señala las diferencias físicas entre personas.
d Identifica las razas que existen en el aula.
e Acepta a sus compañeros y respeta las normas de convivencia.
f Relata la historia de «la pesca».

milagrosa».

g Identifica a Jesús como un amigo.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 5

Criterios de evaluación (CE)

a Siente alegría cuando relata vivencias familiares.

b Descubre la alegría de una fiesta cristiana: el bautismo.

c Respeta las celebraciones religiosas.

d Muestra interés por participar en las actividades propuestas.

e Identifica la pila bautismal, el agua y la vela como elementos y símbolos relacionados con el bautismo.

f Reconoce a Jesús como amigo de todos.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 6.

Criterios de evaluación (CE)

a Identifica en la naturaleza las señales que indican el cambio de estación.

b Dramatiza los sentimientos con gestos, movimientos y expresiones.

c Muestra interés por los relatos que hablan de Jesús.

d Manifiesta alegría a través de la música.

e Disfruta cantando con sus compañeros.

f Identifica la luz con la vida.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 7

Criterios de evaluación (CE)
a Describe los elementos de una imagen.
b Utiliza los sentidos para explorar la naturaleza.
c Reconoce a Dios como Padre y Creador.
d Muestra actitudes de cuidado y respeto por la naturaleza.
e Identifica que Dios Padre es una expresión importante para los cristianos.
f Valora la importancia de lo que Dios nos ha regalado.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 8.

Criterios de evaluación (CE)
a Expresa sentimientos de afecto.
b Reconoce la Biblia como el libro de los cristianos.
c Identifica el Avemaría como oración dedicada a María.
d Aprende que la Virgen María es Madre de Jesús y madre nuestra.
e Recuerda el pasaje de las bodas de Caná.
f Valora la oración como medio de comunicación con la Virgen María y Jesús.
g Identifica a María en diferentes imágenes.

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 9.

Criterios de evaluación (CE)
a Se relaciona con los demás en sus actividades cotidianas.
b Identifica el amor cristiano en sus actividades diarias.
c Reconoce diferentes medios de transporte.
d Se preocupa por las personas que le rodean.
e Recuerda el relato bíblico de Abraham y la tierra prometida.
f Aprende que es importante obedecer a sus padres.
g Amplía su vocabulario.

CRITERIOS DE CALIFICACION:

- INICIADO (I)
- EN PROCESO (EP)
- ADQUIRIDO (A)
- ADQUIRIDO AMPLIAMENTE (AA)